

INSTRUCTION MANUAL





This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System™.

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado que el producto coincide con nuestro exigente nivel de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Para asegurar una total compatibilidad con tu consola Nintendo Entertainment System, busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios.

This game is licensed by Nintendo®
for play on the



Nintendo and Nintendo Entertainment System are
trademarks of Nintendo.

© PSYGNOSIS 1991
LEMMINGS™ is a registered trademark of Psygnosis Ltd.

PRECAUCIONES

1) Desconecta siempre el aparato antes de insertar el Game Pak en tu Nintendo Entertainment System, o al sacarlo.

2) Este es un juego de alta precisión. Evita exponerlo a temperaturas muy frías o calientes y no lo golpees. Guárdalo a temperatura ambiente. No lo desmontes nunca.

3) No toques los conectores y evita que se mojen puesto que podría dañar el circuito. No introduces dedos in objetos metálicos en las conexiones.

4) El uso de disolventes de pintura, benceno, alcohol y otros productos de limpieza puede dañar el juego.



Se trata de un emocionante juego donde tendrás que prestar toda tu atención y ayuda a esta raza de despistadas criaturas, pero no por ello menos encantadoras, conocidas como Lemmings, para que puedan escapar al peligro de más de cien originales entornos y niveles de juego.

Los Lemmings caen a través de una trampilla en cada nivel y puesto que se trata de unas criaturas cuyos cerebros no dan para mucho, necesitarán toda la ayuda que puedas ofrecerles para sobrevivir a los peligros que les amenazan.



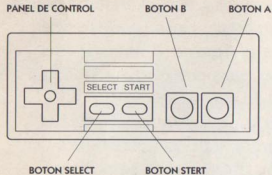
Los Lemmings son una monada, pero son bastante tontos. Se lanzarán por barrancos, a las profundidades marinas más inhóspitas, se tirarán de cabeza a los peligros y trampas o irán a lo suyo chocándose contra muros u otros obstáculos a no ser que TU les ayudes a organizarse. Ayúdales otorgándole determinadas destrezas y poderes para conseguir que salgan airoso de cada uno de los niveles del juego. Una vez que hayas asignado esas destrezas (representadas como iconos en la parte inferior de la pantalla en cada uno de los niveles) a determinados Lemmings, podrán usarlas para evitar los obstáculos que les rodean. Cada nivel del juego se convierte en un entorno más complejo y difícil a la hora de con-

trolar a tus Lemmings. Podrás asignar a cada Lemming distintas destrezas para cumplir tu objetivo; pero tendrás que hacerlo antes de que se cumpla el tiempo. El número de Lemmings que tengas que salvar para completar ese nivel particular variará según el nivel de juego.

Necesitarás una mente despejada, la suficiente habilidad para proyectar planes a toda prisa y tu completa dedicación de por vida a la campaña "Salvar a los Lemmings" para conseguir que el Lemming indicado realice la acción necesaria en el lugar y en el momento preciso. Un bloqueador dejado en el olvido, un minero pícaro o un puente mal posicionado podrían llevar al desastre a todos los Lemmings de la pantalla.

CARGA EL CARTUCHO USANDO EL METODO HABITUAL

Podrás salir de la pantalla de introducción pulsando la tecla START una vez que el Lemming se haya pasado a la zona derecha de la pantalla.



ANTES DE COMENZAR EL JUEGO

Carga Lemmings como de costumbre hasta que veas la pantalla MENU PRINCIPAL (MAIN MENU).

Lemmings está organizado en cuatro categorías de juego cuya dificultad irá aumentando de acuerdo con el juego: DIVERTIDO (FUN), SEMI DIFICIL (TRICKY), PRESION (TAXING) y ALBOROTO (MAYHEM). La categoría FUN ha sido diseñada para que te vayas haciendo con el concepto del juego y con los atributos de destreza de los Lemmings. No hace falta que empieces el juego en esta categoría: podrás pasar

directamente a una categoría de mayor destreza, pero sugerimos que te vayas haciendo al juego usando la categoría DIVERSION (FUN) hasta entender la filosofía del juego antes de proceder con las categorías más difíciles. SEMI DIFICIL (TRICKY), PRESION (TAXING) y ALBOROTO (MAYHEM) irán aumentando la dificultad del juego, siendo este último el nivel más difícil.

Los cuatro iconos en la parte inferior de la pantalla de la página del Menú sirven para lo siguiente (de izquierda a derecha):-

START- Inicia el juego

NEW LEVEL - Inserta la palabra clave para ignorar un nivel que ya hayas completado.

FUN / TRICKY / TAXING / MAYHEM - Cambian el nivel de dificultad.

MUSIC / FX - Te permite seleccionar música o efectos sonoros.

Usa las teclas del cursor izquierda y derecha para posicionar el cursor sobre el icono requerido y pulsa el botón A, B O SELECT para iniciar el juego, mostrar la Pantalla Palabra Clave o cambiar Música y Efectos Sonoros.

Cuando el cursor se encuentre sobre el icono de dificultad podrás aumentar o disminuir el nivel de dificultad actual pulsando las teclas de cursor arriba o abajo.

Al pulsar la tecla START sobre la página del menú se iniciará el juego incluso si te encuentras apuntando a un icono particular.

NUEVO NIVEL

Esta pantalla te permite insertar una palabra clave de hasta 10 dígitos. Usa las teclas del cursor arriba y abajo para cambiar la cifra sobre el cursor que parpadea, y usa las teclas del cursor izquierda y derecha para moverte al siguiente dígito o a la posición anterior.

La palabra clave será válida al pulsar la tecla START.

LA PANTALLA DE INFORMACION

Esta pantalla muestra un mapa del nivel que estés a punto de jugar, el nombre de dicho nivel, el número de Lemmings que se vayan a soltar, el número de Lemmings que has de salvar, la velocidad de lanzamiento de los Lemmings y el tiempo del que dispones para llegar a tu objetivo.

Podrás pasar a la Pantalla de Juego pulsando los botones A, B, SELECT O START.

CONTROLES DEL JUEGO

Usa las teclas del cursor para controlar el cursor sobre la pantalla. Este cursor cambiará al asignarle una tarea a un Lemming particular seleccionando cualquiera de los siguientes iconos: -



ESCALADOR -

Escala superficies verticales



FLOTANTE -

Usa un paraguas para aterrizar sano y salvo



BOMBA -

Destruirá a un Lemming



BLOQUEADOR -

Bloqueará a los Lemmings, evitando que los demás pasen de este punto



CONSTRUCTOR -

Construirá un puente con un total de hasta 16 ladrillos



APORREADOR -

Cavará horizontalmente



MINERO -

Cavará diagonalmente hacia abajo



CAVADOR -

Cavará verticalmente



ICONO DE PAUSA -

Introduce una Pausa en el juego



ICONO NUCLEAR -

Destruirá a todos los Lemmings sobre la pantalla

Todos los iconos, excepto PAUSA Y NUCLEAR, disponen de un número en su parte superior para indicar el número de veces que puedes usar dicho icono.

Usa las teclas de cursor izquierda y derecha a la vez que pulsas el botón B para seleccionar un icono.

Para que un Lemming realice un trabajo, pulsa el botón A una vez que lo hayas resaltado con tu cursor.

Si pulsas el BOTON A al estar seleccionado el icono PAUSA O NUCLEAR, esta acción se realizará de forma automática a pesar de la posición de tu cursor sobre la pantalla.

También podrás introducir una pausa en el juego pulsando el BOTON START.

PANTALLA DE CONCLUSION

Una vez que hayas completado un nivel, se te ofrecerá una palabra clave sobre la pantalla. Toma buena nota de esta palabra clave; ya que podrás acceder directamente a ese nivel la próxima vez que juegues Lemmings sin tener que volver a empezar en un nivel que ya hayas completado.

PISTAS

- * En algunas pantallas no podrás cavar, golpear ni poner minas (como por ejemplo en metal).
- * Un Lemming flotante o escalador mantendrá esa habilidad hasta que muera.

* Los Lemmings dejarán de construir una vez alcancen un objeto sólido o si se dan de morros el uno contra el otro.

* Un Lemming dará media vuelta si se da de morros contra un objeto que se este construyendo.

* Introduce una pausa en el juego a la hora de iniciar una nueva pantalla hasta que decidas una estrategia apropiada. Al estar en la modalidad PAUSA podrás examinar la pantalla de lado a lado.

XXWXLW
H6SFDY
G

PRECAUCION NO USAR CON SISTEMAS TV DE PROYECCION DE IMAGEN

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos.

También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, ni Ocean Europe Ltd., ni Nintendo serán responsables por los daños que se puedan producir.

Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juegos; otras imágenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu Televisión para mayor información.



OCEAN EUROPE LTD.

**DISTRIBUIDOR C.I.F.U. SA (ERBE),
SERRANO 240, 28016 MADRID.**

PRINTED IN JAPAN

© PSYGNOSIS 1991.

LEMMINGS™ IS A REGISTERED TRADEMARK OF PSYGNOSIS LTD.