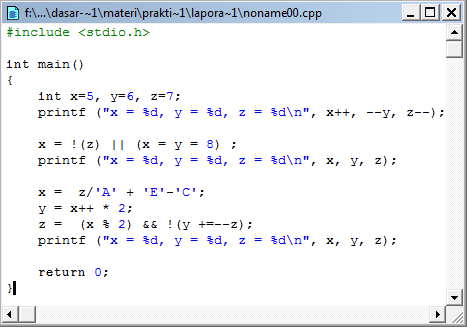
1. Buatlah program yang menampilkan urutan karakter dalam daftar alphabet.

Contoh output:

Masukkan karakter A - Z (case insensitive) : C  
Urutan alphabet C = 3  
  
Masukkan karakter A - Z (case insensitive) : c  
Urutan alphabet c = 3

Masukkan karakter A - Z (case insensitive) : #  
Bukan huruf alphabet

1. Tebak Output



1. Diketahui ada tiga titik (A, B dan C) pada sistem koordinat cartesius. Titik A diketahui terletak pada koordinat (3,5). Tentukan letak titik B dan C sehingga bila ketiga titik tersebut bila dihubungkan akan membentuk sebuah segitiga yang luasnya 20. Tuliskan algoritma untuk memecahkan masalah tersebut dalam bentuk pseudocode.

***Petunjuk : luas segitiga = ½ \* alas \* tinggi. Anggap saja garis AB adalah alas dan garis AC adalah tinggi dari segitiga tersebut. Cukup temukan salah satu segitiga yang memenuhi.***