



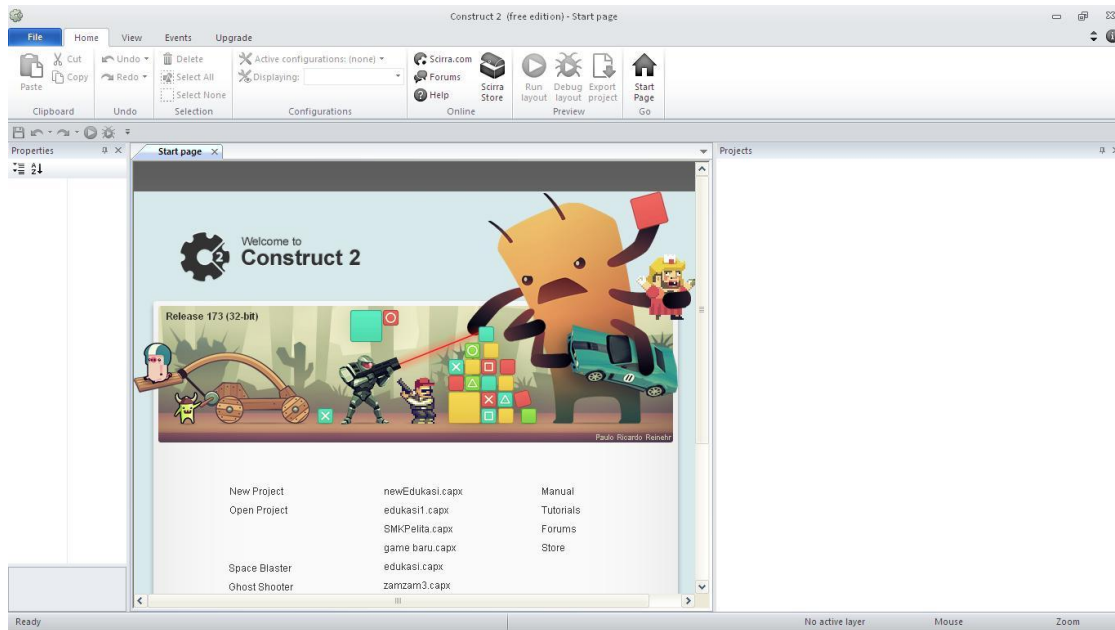
Construct merupakan salah satu software atau aplikasi yang berfungsi untuk membuat game, terutama game developer seperti Platformer, RPG, Edukasi atau yang lainnya. Dengan menggunakan software/aplikasi ini kita bisa membuat game secara mudah tetapi game yang di hasilkan akan berupa 2D.

Construct2 ini cocok dan mudah digunakan karena tidak perlu terlalu banyak menggunakan script HTML 5 (khusus nya pada game) . Software construct sendiri telah dilengkapi dengan beberapa program yang memudahkan kita untuk membuat game, tinggal anda pasang program tersebut dan jalankan, sehingga tidak perlu terlalu banyak menggunakan script.

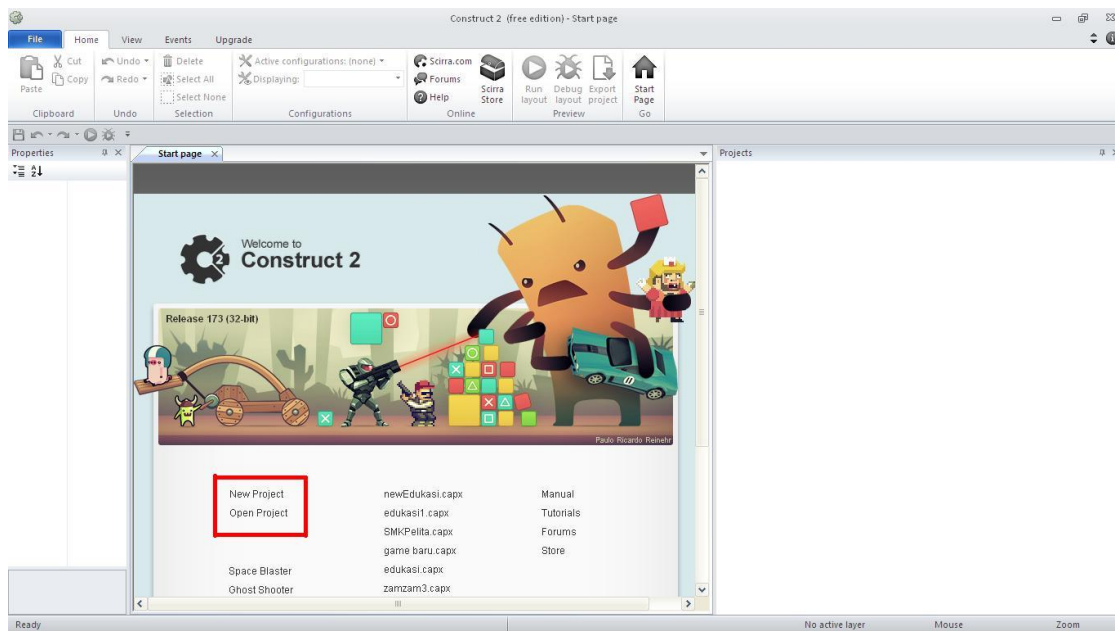
\*bagi temen-temen yang belum memiliki nya silahkan [download disini](#).

Software construct2 sendiri ringan dan tidak ribet :D cara penggunaan nya pun cukup sederhana serta jika temen-temen memiliki PC yang 32 atau 64 bit juga bisa menggunakan software ini dan software ini juga gratis dan mudah di download. Software construct2 ini biasanya ada beberapa versi terbaru dalam setiap bulan/tahun nya, temen-temen bisa [cek disini](#).

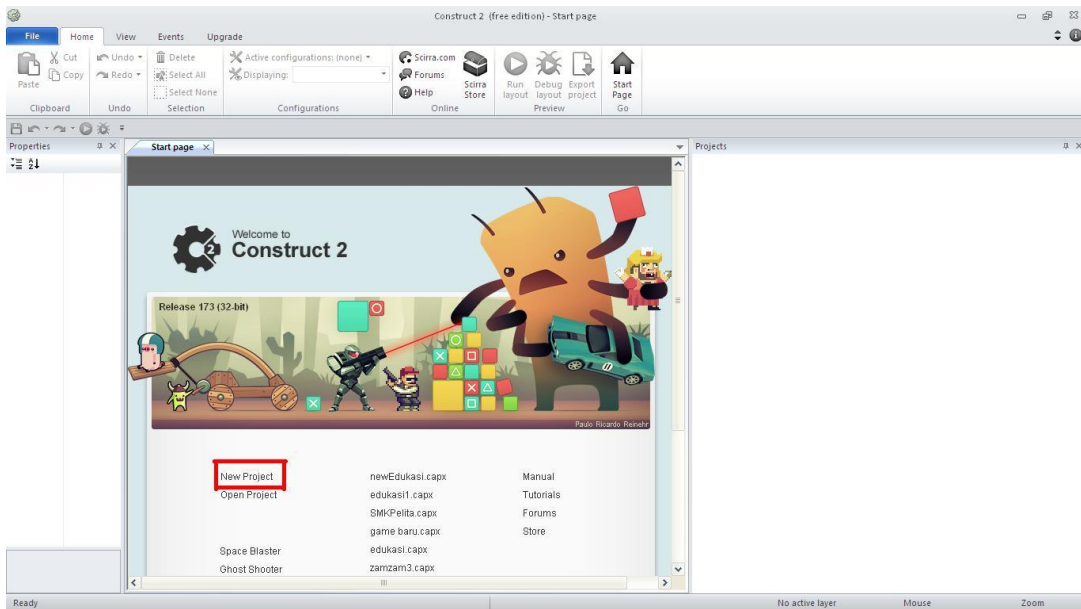
Jika teman-teman baru pertama kali membuka software Construct2 maka akan bingung, karena belum tahu fasilitas-fasilitas yang terdapat pada software construct2, jika teman-teman baru membuka software construct nya, maka akan muncul tampilan berikut



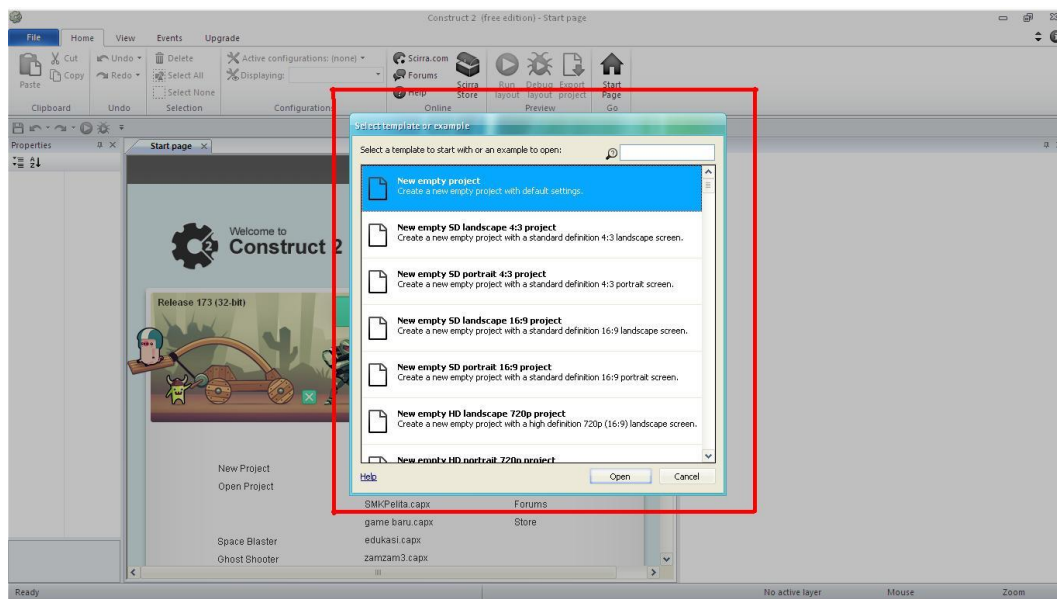
Disitu sudah terdapat fasilitas, *new project*, *open project* dan lain-lain. Tapi kali ini saya akan membahas tentang New Project dan Open Project



Jika kita ingin membuat proyek baru maka kita klik *New Project*.

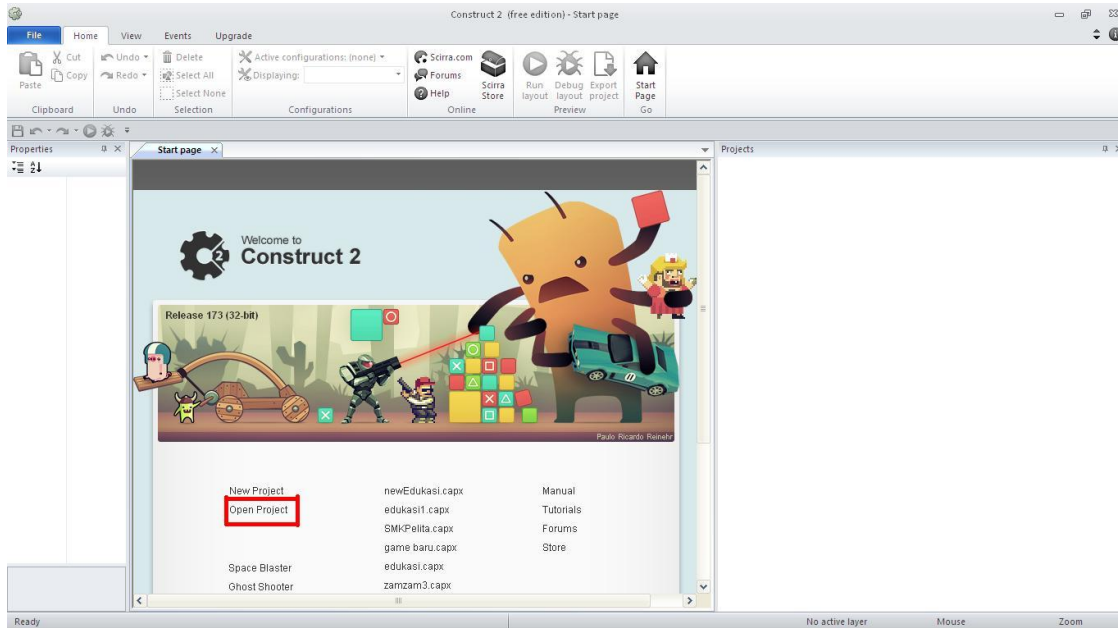


.Setelah kita klik new project, maka akan muncul tampilan seperti berikut

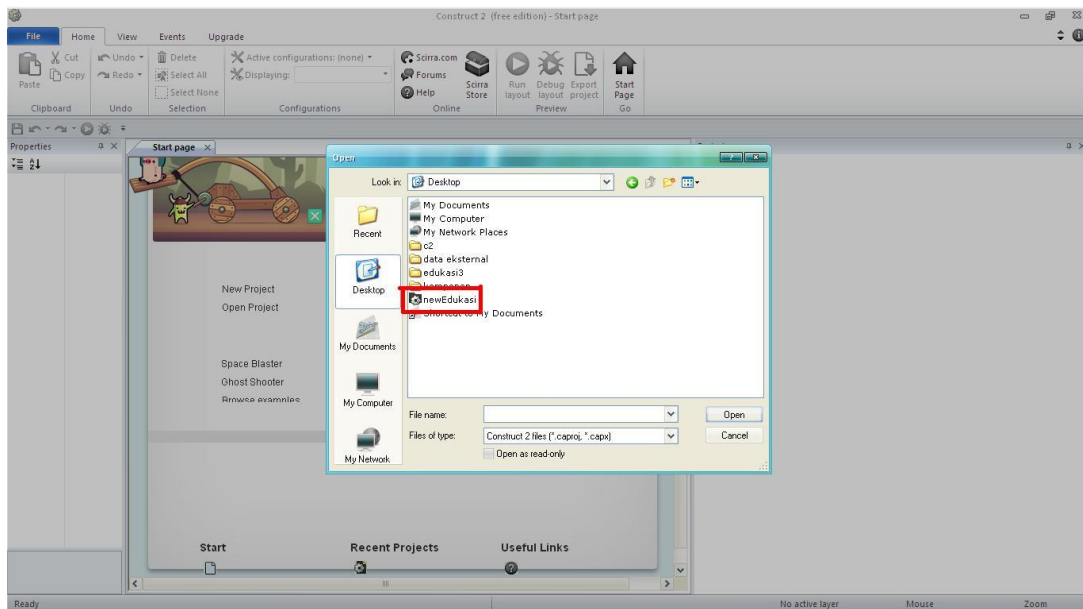


Nah , tampilan tersebut berfungsi untuk mengatur tampilan game atau layar . Apakah ingin portrait atau lanscape ? di situ akan di atur-aturnya. Selain itu juga tampilan ini sudah ada ukuran project nya , tetapi jika teman-teman ingin mengatur nya sendiri juga bisa kok :D .

Jika kita teman-teman telah membuat suatu project yang telah disimpan, kemudian project tersebut ingin dilanjutkan kembali , maka teman-teman tinggal buka saja project yang telah jadi dengan klik *Open Project*.

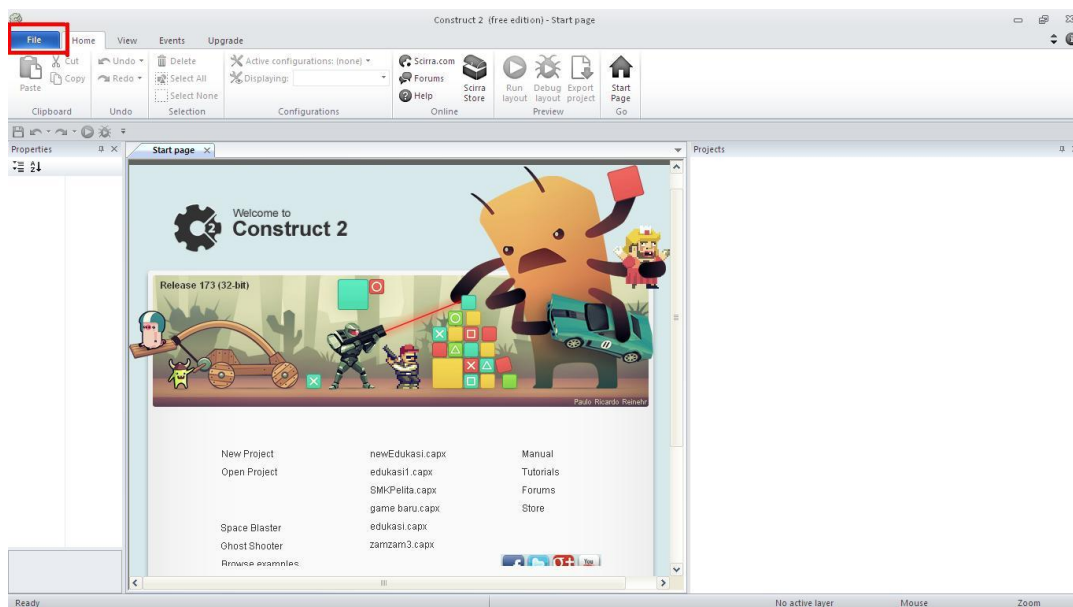


Setelah kita mengklik open objek, maka akan muncul tampilan berikut

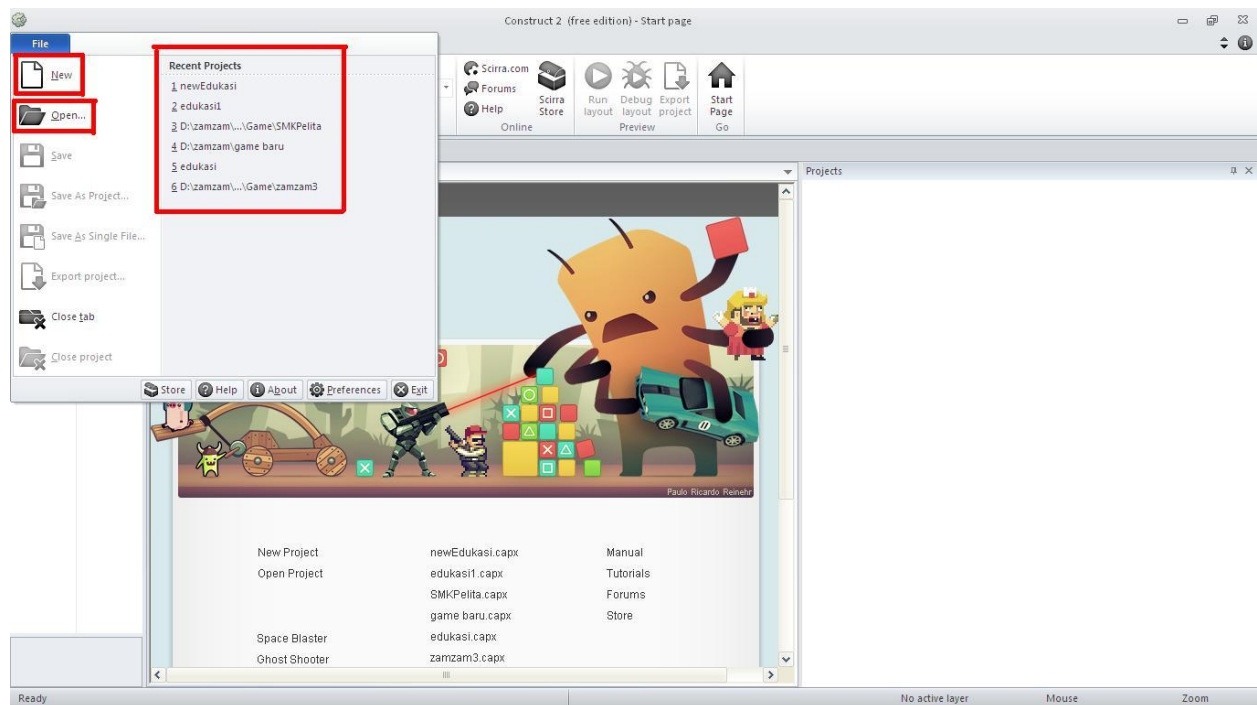


tampilan ini adalah untuk mencari file project yang kita buat. (tergantung teman-teman menyimpan file nya dimana :D ) . Jadi, dengan ini kita bisa melanjutkan project yang kita buat.

Dari cara di atas untuk membuat project baru atau membuka project ada juga cara yang ke dua yaitu dengan kita klik *File*



Maka akan muncul tampilan seperti berikut :



Di pojok kanan atas akan ada NEW dan OPEN dan di sebelah nya adalah file-file project yang telah kita buat. New adalah untuk membuat project baru dan open adalah untuk membuka project yang telah kita buat. Cara ini sama saja dengan cara yang tadi . :D

Ok,, mungkin sekian penjelasan dari saya :) . Semoga bermanfaat dan semoga teman-teman bisa mengerti apa yang saya berikan :D jika ada yang ingin di tanyakan silahkan melalui via email [zamzamnurjaman40@gmail.com](mailto:zamzamnurjaman40@gmail.com) .

Tetap kunjungi situs kami :) karena akan ada tutorial-tutorial barunya :) .

Selamat berjumpa lagi di tutorial berikutnya ;) :D