Malacka's Tut 25

© Inge-Lore 12.06.2016

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Malacka übersetzt,

ihre schöne Seite findest du hier

Köszönöm Éva az engedélyét.

Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Malacka

das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.

Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf

anderen Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,

ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Mein besonderer Dank geht an Stan Dudin für die schöne Personentube.

Ich habe das Tutorial mit PSP X5 gebastelt, aber für PSP X2 geschrieben,

aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen.

****

Hier sind meine Tutoriale registriert

****

Hier werden meine Tutoriale getestet

****

Plugins

CPK Designs--Shadow Bevel
Graphic Plus--Quick Tile II.
AP Lines Silverling--Line Options Vertical
AP Lines Silverling--Dotty Grid
Alien Skin Eye Candy 5 Impact - Glass

****

Material oder HIER oder HIER

du brauchst noch
Hintergrundtube
Personentube
meine ist von Stan Dudin und du bekommst sie HIER

****

Vorwort !!

Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht. Schau HIER

Was früher bei den Textureffekten Plättchen hieß,
heißt bei den neuen Versionen Kacheln.

Bildeffekte--Verschiebung heißt dann Versatz.

Anpassen ist Einstellen.

****

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei *Alle Ebenen angepaßt*,
andernfalls schreibe ich es dazu.

****

Meine Dateien musst du evtl kolorieren,
dafür schreibst du dir die Zahlen F und S deiner HG Farbe auf

gehst über Einstellen (Anpassen) --Farbton/Sättigung--kolorieren

und trägst da die beiden Zahlen ein. Spiel ruhig auch mit der Sättigung,
wenn dir die Farbe noch nicht gefällt.

****

Zum Originaltut

Punkt 1

Doppelklick auf das Preset,es installiert sich alleine.

Such dir aus deinen Tuben eine helle VG und dunkle HG Farbe.

Öffne *25 lecke sel* und minimiere sie.

Öffne ein neues Blatt 900 x 600 Px--mit diesem Verlauf füllen.

Auswahl alles--ändern--verkleinern um 25 Px

Plugins--CPK Designs--Shadow Bevel

Punkt 2

Auswahl umkehren

Textureffekte--Jalousie

Auswahl umkehren--Schlagschatten 0/0/80/20

Auswahl--Auswahl laden/speichern--Auswahl aus Alpha-Kanal laden

Auswahl *Selection #1* laden

Textureffekte--Flechten

Punkt 3

Plugins--Graphics Plus--Quick Tile II Standard

neue Ebene-Auswahl *Selection #2* laden

mit dem Verlauf füllen

wiederhole Textureffekte--Jalousie

neue Ebene-Auswahl *Selection #3* laden

mit dem Verlauf füllen.

Punkt 4

Plugins--AP Lines Silverling--Line Options Vertical

Schlagschatten wiederholen

neue Ebene--Auswahl *Selection #4* laden

mit dem Verlauf füllen

Plugins--AP Lines Silverling--Dotty Grid

Schlagschatten wiederholen

Punkt 5

Neue Ebene--Auswahl *Selection #5* laden

kopiere deine Hintergrundtube--einfügen in die Auswahl

erst jetzt musst du die Auswahl aufheben.

Kopiere *dek.png*--einfügen auf dein Bild

Bildeffekte--Versatz -283 / 0

Punkt 6

Mischmodus auf Luminanz (V) oder kolorieren

und die Deckkraft auf 70%

Plugins--Alien Skin Eye Candy 5 - Impact - Glass

duplizieren--vertikal spiegeln--nach unten zusammenfassen

Geometrieeffekte--Konkav/konvex

Punkt 7

Kopiere deine Personentube--einfügen auf dein Bild

passe die Größe an--scharfzeichnen

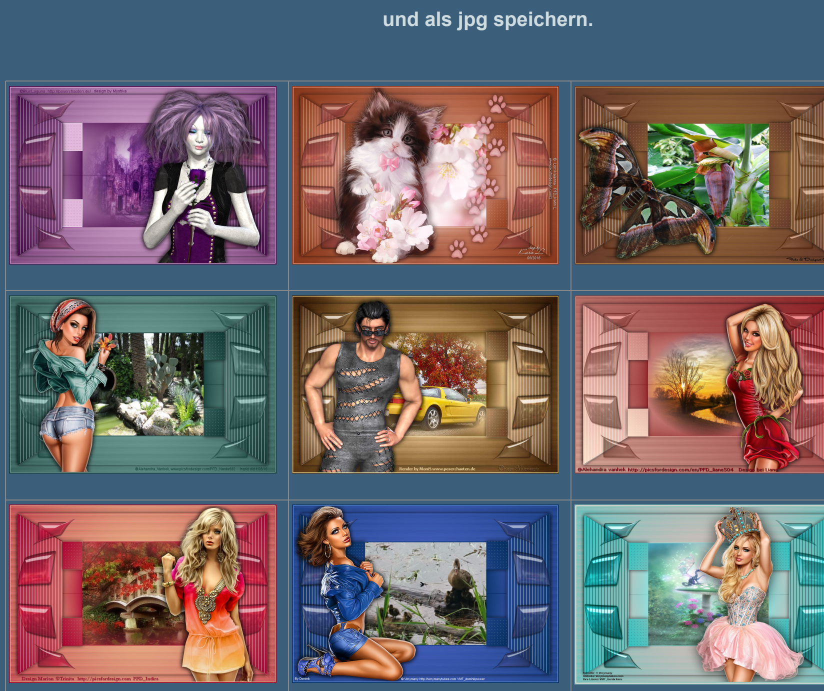
Schlagschatten 2x wiederholen

setz dein WZ und das Copyright aufs Bild

Rand hinzufügen--2 Px VG Farbe

Rand hinzufügen--3 Px HG Farbe

und als jpg speichern.



Kommentare

Sie sind nicht berechtigt, Kommentare hinzuzufügen.